

	<b>Fiche module</b>		Mise à jour :
	Cycle de formation d'ingénieurs en Informatique		Page 1 sur 3

<b>Module : Infographie</b>				Code	
				<b>1P-S2-P3</b>	
Période	<b>Semestre 2</b>	Volume horaire	<b>42 H</b>	ECTS	<b>4</b>

Responsable	<b>Tasnim Abar</b>	email	tasnim.abar@tek-up.tn
Equipe pédagogique			

### 1. Objectifs de Module *(Savoirs, aptitudes et compétences)*

#### Acquis d'apprentissage

A la fin de cet enseignement, l'élève sera capable de :

- Maîtriser **C1.1**
- Concevoir **C2.3**

Compétences
<b>C1.1</b> . Maitriser la chaine de la conception graphique de la PAO au Web.
<b>C2.3</b> La réalisation d'infographies

### 2. Pré-requis *(autres UE et compétences indispensables pour suivre l'UE concernée)*

- Connaissances de l'environnement informatique et d'un logiciel de retouche d'images

### 3. Répartition d'Horaire de Module

Intitulé de l'élément d'enseignement	Total	Cours	TD	Atelier	PR
Module : <b>Infographie</b>	42H	18H		24H	0

### 4. Méthodes pédagogiques et moyens spécifiques au Module

*(pédagogie d'enseignement, ouvrages de références, outils matériels et logiciels)*

- Supports de Cours
- Projecteur et Tableau
- Travaux pratiques

#### Bibliographie

5. Contenu <i>(Descriptifs et plans des cours / Déroulement / Détail de l'évaluation de l'activité pratique)</i>	Durée allouée	
<b>Séance 1</b> <b>Introduction générale</b> <b>DAO Adobe Illustrator</b>	Cours	3H

	<b>Fiche module</b>			Mise à jour :
	Cycle de formation d'ingénieurs en Informatique			Page 2 sur 3

Illustrations vectorielles, reproductions de logos		
<b>Séance 2 : TP1</b>	Atelier	3H
<b>Séance 3 :</b> <b>Montage et retouche d'images Adobe Photoshop</b>	Cours	3H
<b>Séance 4 ; TP 2</b>	Atelier	3H
<b>Séance 5 : TP3</b>	Atelier	3H
<b>Séance 6:</b> <b>Maquette et mise en page Adobe Indesign</b>	Cours	3H
<b>Séance 7: TP4</b>	Atelier	3H
<b>Séance 8 : TP5</b>	Atelier	3H
<b>Séance 9 :</b> <b>Chartes graphiques Print et Web :</b> Savoir concevoir une charte graphique complète	Cours	3H
<b>Séance 10 : TP 6</b>	Atelier	3H
<b>Séance 11:</b> <b>Maquettes interactives :</b> Maîtriser le processus de création de maquettes web ou pdf interactif	Cours	3H
<b>Séance 12: TP 7</b>	Atelier	3H
<b>Séance 13 :</b> <b>Rich Médias :</b> Maîtriser les techniques d'animation flash	Cours	3H
<b>Séance 14: TP 8</b>	Atelier	3H

#### 6. Mode d'évaluation de Module (nombre, types et pondération des contrôles)

Eléments d'enseignement	Coeff	DS	EX	TP	PR
Module – Infographie	2		60%	40%	
<p>Pour valider le module, les étudiants passeront un examen dont le coefficient est de 60% et un TP dont le coefficient est de 40% .</p> <p>La durée de tous les examens (Examen, TP...) est de 1h30.</p>					

	<b>Fiche module</b>		Mise à jour :
	Cycle de formation d'ingénieurs en Informatique		Page 3 sur 3

Le TP est planifié durant la semaine 14 et testera les connaissances pratiques acquises.

Quant à l'examen, il est planifié après l'écoulement des 14 semaines et portera sur toutes les thématiques enseignées tout au long les 42 heures.

Le module est validé si l'étudiant obtient une moyenne supérieure ou égal à 10 sur 20.